

## **УНИВЕРСАЛЬНЫЙ ИГРОВОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ**

### **«Ходилки-бродилки по сказкам»**

**Описание:** Размещение модуля находится в свободном месте (рекреационной части) и представляет собой настенную игру с правилами, выполненную из сюжетов русских народных сказок, сказок русских (А.С. Пушкина, Л.Н. Толстого, К.И. Чуковского, П. Ершов) и зарубежных (Б. Гримм, Ш. Перро, А. Линдгрен, Д. Родари, Г. Андерсен) писателей. Выполнен с помощью водоземлюсионной краски, самоклеющейся пленки, гипсовых элементов, магнитов. Для создания 3D эффекта использованы пластиковые панели. С помощью карманов из оргстекла размером А5 поддерживается вариативность игровых заданий. «Волшебный кубик» (размером 40х40), выполненный из поролона, покрытого дерматиновой моющейся тканью, показывает количество шагов. А цветные пеньки (самоклеящаяся пленка с фотопечатью покрывающая поверхность магнита) «прячут» интересные задания и содержат некоторые правила, например, 2 шага назад, 2 шага вперед, или необходимо вернуться в начало.

Для демонстрации детских творческих работ с изображением героев сказок или их авторов, выполненных совместно со взрослыми (объемная и тканева аппликация, гипсовые карикатуры, рисунки, книжки-малышки и др.) предусмотрены 4 полки из древесно-стружечной плиты белого цвета (размер 100х50х10).

Игра с правилами дает возможность познакомиться с русскими народными сказками, сказками русских и зарубежных писателей. В процессе игры можно не только рассказать о тех или иных сказках, или их эпизодах, назвать героев сказки, дать им характеристику. Вместе со своими друзьями «упражняться» в рассказывании, сочинительстве, договориться о продолжении игры.



Рис. 1



Рис. 2



Рис. 3

На верхних полках «Большой книги» расположены творческие работы с изображением героев сказок или их авторов. Данные работы. Мы используем в игровых ситуациях.



Рис. 4



Рис. 5



Рис. 6